

1. Primo Passo

Ha scritto il suo primo programma (anche di una sola istruzione).



2. Maestro delle Sequenze

Ha messo in fila le istruzioni giuste per arrivare all'obiettivo.



3. Cacciatore di Bug

Ha trovato e corretto un errore da solo.



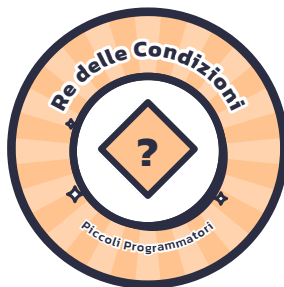
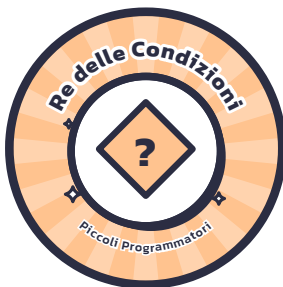
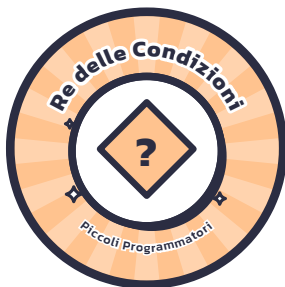
4. Maestro dei Cicli

Ha usato una ripetizione per accorciare un programma.



5. Re delle Condizioni

Ha usato un «se... allora» per far decidere il programma.



6. Custode delle Variabili

Ha usato una variabile (punteggio, vite, tempo...).



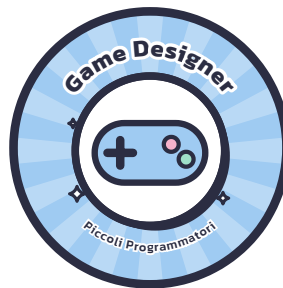
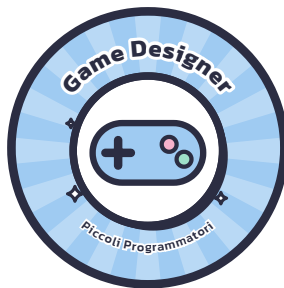
7. Regista di Storie

Ha creato una storia animata con più scene.



8. Game Designer

Ha creato un videogioco che un compagno ha provato.



9. Inventore di Robot

Ha programmato un robot o una micro:bit.



10. Domatore di Python

Ha scritto il suo primo programma in Python.



11. Costruttore del Web

Ha creato la sua prima pagina web in HTML.



12. Esperto del Binario

Ha scritto un numero o il suo nome in codice binario.



13. Algoritmista

Ha inventato o spiegato un algoritmo (es. per ordinare le carte).



14. Gioco di Squadra

Ha lavorato bene in coppia come pilota e navigatore.



15. Grande Presentatore

Ha presentato il suo progetto davanti al gruppo.



16. Cuore da Mentore

Ha aiutato un compagno senza dargli la soluzione.



17. Progetto Finito!

Ha completato e presentato il progetto finale di un livello.



18. Guardiano della Rete

Ha imparato le regole d'oro della rete (modulo «Sicuri in rete»).

