



Piccoli Programmatori

Corso di informatica e coding per bambini e ragazzi

Gentili famiglie,

vostro figlio o vostra figlia sta per iniziare il corso **Piccoli Programmatori**. Impareremo a «parlare» con i computer giocando: prima con il corpo e con le carte, poi con robot, tablet e computer. Non serve esperienza e non ci sono compiti obbligatori.

Livello: _____

Giorno e orario: _____

Primo incontro: _____

Luogo: _____

Durata: 10 incontri

Festa finale: _____

Contributo per il kit: _____ € · è il costo netto, senza alcun guadagno.

Il kit del programmatore

Al primo incontro ogni bambino riceve il suo kit in una cartellina. Il **passaporto** va riportato a ogni incontro.



Passaporto e manuale del programmatore



Lanyard per il nome e le spille dei badge



Mazzo di carte, plancia e sfide



Mattoncini, pasta e un dado (non sotto i 3 anni)



Quaderno, matita e biglietti pausa



Guida per i genitori e un libro per l'età (se previsto)

Come potete aiutare

- Chiedete «Cosa avete costruito oggi?» e fatevi mostrare il progetto.
- Quando qualcosa non funziona è un **bug**: è normale. Aiutate con domande, senza dare la soluzione.
- Giocate con la plancia, le carte e i mattoncini: bastano 10 minuti insieme.
- Non serve altro tempo davanti allo schermo a casa.

Nessuno resta fuori. La quota copre solo i costi, senza guadagno. Se in questo momento è un problema, ci sono la quota ridotta, la quota gratuita e il pagamento a rate. Basta chiedere in modo riservato a _____: nessuno lo saprà, tutti i bambini hanno lo stesso kit. Se invece potete, aggiungete una **quota sospesa** per un altro bambino.

Per qualsiasi domanda: _____

✂ Da riconsegnare al primo incontro, insieme alla pagina «Cosa mi aiuta» del passaporto

Io sottoscritto/a _____, genitore di _____

☐ autorizzo ☐ non autorizzo la creazione di un account Scratch per mio figlio/a, gestito dall'educatore.

☐ autorizzo ☐ non autorizzo foto e video con mio figlio/a riconoscibile, solo per uso interno e per le famiglie.

☐ mio figlio/a è allergico/a al grano (è nella pasta da modellare).

☐ desidero aggiungere una quota sospesa di _____ € per il posto di un altro bambino (facoltativo).

Data _____

Firma _____



Ogni bambino è diverso

Inclusione, libri e risorse per continuare a casa

Il corso è pensato per tutti, anche per bambini con ADHD, autismo, DSA (dislessia, discalculia...), daltonismo o altre esigenze. Ogni incontro segue sempre la stessa scaletta, mostrata con un'agenda illustrata. Si possono fare pause e usare le cuffie. Si può lavorare da soli o in coppia. I materiali usano un font molto leggibile, e i colori sono sempre accompagnati da simboli.

Se volete, compilate con vostro figlio la pagina «Cosa mi aiuta» del passaporto, oppure parlatene con noi: ci aiuta a preparare l'incontro nel modo giusto.

Il libro del livello: A oppure B

Facoltativo. Per ogni livello due libri in alternativa: ne basta uno. Il nome dell'editore porta alla scheda del libro.

Livello	Libro A	Libro B
 5-7	Hello Ruby. Avventure nel mondo del coding Linda Liukas · Erickson · 15 €	Il mio primo libro di coding Kiki Prottsman · Apogeo · circa 15 €
 8-10	Impara il coding con Scratch R. Dickins e altri · Usborne · 14 €	Coding per giovani geni, vol. 1 Valentina Figus · White Star · 13 €
 11-14	Python per ragazzi Jason R. Briggs · LSWR · 28 € dagli 11 anni	Imparare a programmare con Python Maurizio Boscaini · Apogeo · 25 € dai 13 anni

Per i genitori: **Come i bambini**, Mitchel Resnick (Erickson), il creatore di Scratch spiega come i bambini imparano creando.

Gratis, da usare a casa

scratchjr.org · 5-7 anni

ScratchJr, app per tablet: storie animate senza saper leggere.

scratch.mit.edu · 8+

Lo strumento che usiamo al corso.

makecode.microbit.org · 8+

La micro:bit, anche senza scheda.

programmailfuturo.it · 5+

Percorsi a livelli con enigmi.

blockly.games · 8+

Giochi a blocchi sempre più difficili.

thonny.org · 11+

Il programma per scrivere in Python.

Nessun acquisto è obbligatorio. Molti di questi libri si trovano anche in biblioteca.