



Chi ha inventato l'informatica

Si possono ritagliare o usare intere · meglio su cartoncino · 1 di 3



Ada Lovelace

1815–1852 · Inghilterra

Scrisse il primo programma della storia, per una macchina che non era ancora stata costruita.

Lo sai? Immaginò che un giorno le macchine avrebbero potuto comporre musica.

Programma



Alan Turing

1912–1954 · Inghilterra

Immaginò una macchina capace di eseguire qualunque programma: l'idea del computer.

Lo sai? Durante la guerra aiutò a decifrare i messaggi segreti dei nemici.

Algoritmo



Grace Hopper

1906–1992 · Stati Uniti

Creò uno dei primi programmi che traducono le parole in istruzioni per il computer.

Lo sai? Raccontava sempre di una falena trovata dentro un computer: un vero bug!

Bug



Hedy Lamarr

1914–2000 · Austria e Stati Uniti

Attrice e inventrice: ideò un modo per mandare messaggi senza fili, difficili da intercettare.

Lo sai? La sua idea si usa ancora oggi nelle comunicazioni senza fili.

Internet



Katherine Johnson

1918–2020 · Stati Uniti

Matematica della NASA: calcolò i percorsi delle navicelle spaziali.

Lo sai? Un astronauta volle che fosse lei a controllare i calcoli del computer prima di partire.

Coordinate



Margaret Hamilton

nata nel 1936 · Stati Uniti

Guidò la squadra che scrisse i programmi delle missioni Apollo, che portarono le persone sulla Luna.

Lo sai? I suoi programmi stampati, impilati uno sull'altro, erano alti come lei.

Condizione



Chi ha inventato l'informatica

Si possono ritagliare o usare intere · meglio su cartoncino · 2 di 3



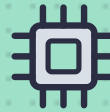
Pier Giorgio Perotto

1930–2002 · Italia

All'Olivetti progettò la Programma 101, uno dei primi computer da scrivania.

Lo sai? La usarono anche alla NASA per i calcoli delle missioni sulla Luna.

Programma



Federico Faggin

nato nel 1941 · Italia

Guidò il progetto del primo microprocessore: il «cervello» di un computer in un solo chip.

Lo sai? Il cuore di quel chip era più piccolo di un'unghia.

Binario



Seymour Papert

1928–2016 · Sudafrica e Stati Uniti

Inventò Logo, un linguaggio per far programmare i bambini con una tartaruga che disegna.

Lo sai? La tartaruga di Python, «turtle», viene da lì.

Ciclo



Tim Berners-Lee

nato nel 1955 · Inghilterra

Inventò il World Wide Web: le pagine collegate tra loro che apriamo nel browser.

Lo sai? Lo inventò al CERN, vicino a Ginevra, e lo lasciò libero per tutti.

Internet



Mitchel Resnick

nato nel 1956 · Stati Uniti

Con la sua squadra ha creato Scratch, i blocchi per programmare che usiamo al corso.

Lo sai? Scratch è gratuito ed è usato in tutto il mondo, in tantissime lingue.

Sequenza



Linda Liukas

nata nel 1986 · Finlandia

Programmatrice e illustratrice: ha scritto Hello Ruby, i libri sul coding per bambini.

Lo sai? Ruby, la protagonista, ha il nome di un linguaggio di programmazione.

Programma



Come usare le carte

Chi ha inventato l'informatica · per l'educatore · 3 di 3

Due minuti a incontro

- All'inizio, durante il riscaldamento, un bambino pesca una carta e la leggete insieme.
- **Senza ritagliare:** il bambino sceglie un volto sul foglio, oppure le leggete in ordine; segnate con una spunta quelle già lette. I due fogli appesi fanno da poster.
- Collegatela al concetto del giorno: l'etichetta in basso dice quale.
- Appendete le carte già lette in fila, in ordine di anno: a fine corso avete la linea del tempo.
- Ci sono donne e uomini di paesi diversi, anche due italiani: ogni bambino può riconoscersi in qualcuno.

Gioco: chi ha inventato cosa?

Unisci con una linea ogni persona alla sua invenzione.

Ada Lovelace



Alan Turing



Grace Hopper



Hedy Lamarr



Katherine Johnson



Margaret Hamilton



Pier Giorgio Perotto



Federico Faggin



Seymour Papert



Tim Berners-Lee



Mitchel Resnick



Linda Liukas



I calcoli dei voli spaziali



Il World Wide Web



Il primo programma



La Programma 101



Programmi che traducono le parole



I libri di Hello Ruby



Il primo microprocessore



L'idea del computer



Scratch



I programmi per andare sulla Luna



Messaggi senza fili sicuri



La tartaruga di Logo



E la prossima carta?

Su un cartoncino grande come queste carte, disegnati e scrivi cosa inventerai tu. Un giorno, su una di queste carte, potresti esserci tu.